

Géométrie algébrique - écrit - 10/05/16 - solutions.

I = (x^2, y^2-1, xy^2), J = (x, y-1, xy).

(i) Pour montrer I subset J il suffit de montrer que x^2, y^2-1, xy^2 in J. Mais d'ai I subset J.

On remarque que V(I) = {(0, +/-1)} et V(J) = {(0,1)}

Puisque V(I) != V(J) on ne peut pas, alors I != J.

(ii) V(I) : {(0, +/-1)}, V(J) = {(0,1)}

En effet pour V(I) : il faut x=0, puis y^2-1=0 => y = +/-1. Par V(J) : x=0, y=1, puis xy^2=0.

(iii) On remarque que x = xy^2 - x(y^2-1) in I.

Il s'ensuit que I = (x, y^2-1)

En plus sqrt(I) = I car, on a toujours I subset sqrt(I), mais si f in sqrt(I), f annule les deux points (0, +/-1) => f in I.

D'autre part sqrt(I) = sqrt(I) (car V(I) = V(I)) et I subset sqrt(I) et I' subset sqrt(I) = sqrt(I). Si on avait I != I' avec V(I) = V(I') on aurait I subset I' subset sqrt(I) = sqrt(I) ce qui est incompatible avec I = sqrt(I).

Réponse : Non

(iv) sqrt(I) = I (voir réponse à (iii))

(v) Par hypothèse X1 et X2 sont algébriques, donc il existe des idéaux I1, I2 avec X1 = V(I1) et X2 = V(I2)

En effet, on montre que V(I1 + I2) = V(I1) intersect V(I2) = X1 intersect X2. x in V(I1 + I2) => g(x) + h(x) = 0 for all g in I1, h in I2. En particulier: g(x) = 0 for all g in I1, or h(x) = 0 for all h in I2 => x in V(I1) and x in V(I2) => x in V(I1) intersect V(I2)

Inversement; si $x \in U(I_1) \cap V(I_2)$, alors
 $\forall g \in I_1, g(x) = 0$ et $\forall h \in I_2, h(x) = 0$
 $\Rightarrow \forall g \in I_1$ et $\forall h \in I_2, (g+h)(x) = 0$
 $\Rightarrow x \in V(I_1 + I_2)$

Enfin

$$\sqrt{I_1 + I_2} = \overline{I(V(I_1 + I_2))} = \overline{I(X_1 \cap X_2)}$$

(vi).

$$I(X_1) = (x^2 + y^2 - 1), I(X_2) = (x^2 - y^2 - 1).$$

$$X_1 \cap X_2 = \{ (x, y) \mid x^2 + y^2 - 1 = 0 = x^2 - y^2 - 1 \}$$

$$= \{ (\pm 1, 0) \}$$

$$I(X_1 \cap X_2) = (x^2 - 1, y)$$

$$I(X_1) + I(X_2) = \{ u(x^2 + y^2 - 1) + v(x^2 - y^2 - 1) \mid u, v \in \mathbb{C}[x, y] \}$$

Il est impossible d'exprimer y dans la forme

$$y = u(x, y)(x^2 + y^2 - 1) + v(x, y)(x^2 - y^2 - 1).$$

par contre y^2 fait bien partie de $I(X_1) + I(X_2)$.

II

(i) Un plan dans \mathbb{P}^3 est déterminé par une équation du type $ax + by + cz = d$. ($(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$)

Deux plans:
$$\begin{cases} ax + by + cz = d & (a, b, c) \neq (0, 0, 0) \\ a'x + b'y + c'z = d' & (a', b', c') \neq (0, 0, 0) \end{cases}$$

Sans perdre la généralité, on peut supposer que $a \neq 0$
 $\Rightarrow x = \frac{1}{a}(d - by - cz)$

$$\Rightarrow y(af' - a'b) + z(ac' - a'c) = ad' - a'd.$$

Si au moins un parmi $af' - a'b$ et $ac' - a'c$ est non nul, alors on pose $z = \lambda$ et

$$y = \frac{1}{af' - a'b} \{ ad' - a'd - \lambda(ac' - a'c) \}$$

et puis $x = \frac{1}{a}(d - by - cz)$ est de la forme

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + \lambda(\alpha, \beta, \gamma) \text{ c'est à dire une droite.}$$

Si $af' - a'b = ac' - a'c = 0 \Rightarrow (a', b', c') = \mu(a, b, c), \mu \in \mathbb{C}$

(les plans sont parallèles). Si en plus $ad' - a'd = 0$ les plans sont confondus; si $ad' - a'd \neq 0$, les plans sont parallèles et distincts.

(ii) On remarque que l'équation qui définit S est homogène, donc si $(x_0, y_0, z_0) \in S$ il en est de même pour $\lambda(x_0, y_0, z_0) \forall \lambda \in \mathbb{C}$.

Par conséquent: tout plan contenu dans S est homogène, c'est à dire, il est donné par une équation du type $ax + by + cz = 0$ avec $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$.

Si on suppose $a \neq 0$, on peut ~~le~~ supposer $a = 1$:

$$x + by + cz = 0.$$

$$\Rightarrow -(by + cz)^3 + y^3 + z^3 = (y(1-b) + z(1-c))^3$$

$$\Rightarrow y^3 + z^3 - b^3 y^3 - c^3 z^3 - 3b^2 y^2 cz - 3byc^2 z^2 = y^3(1-3b+3b^2-b^3) + z^3(1-3c+3c^2-c^3) + 3y^2 z(1-b)^2(1-c) + 3yz^2(1-b)(1-c)^2$$

$$\Rightarrow -3y^2 z b^2 c - 3yz^2 b c^2 = y^3(-3b+3b^2) + z^3(-3c+3c^2) + 3y^2 z(1-b)^2(1-c) + 3yz^2(1-b)(1-c)^2$$

On compare coefficients: soit $b = 0$ soit $b^2 = 1$

si $b = 0, c = 1$

si $b = -1$ contradiction, d'où si $b = 1$ on a $c = 0$.

Deux possibilités: $x + y = 0$ ou $x + z = 0$

De la même façon, si $b \neq 0$, on a les possibilités $x + y = 0$ ou $y + z = 0$

Seules solutions possibles: $x + y = 0, y + z = 0, x + z = 0$.

(iii) Par définition d'une droite dans $\mathbb{C}P^2$ ($\{[x, y, z] \in \mathbb{C}P^2 : ax + by + cz = 0\}$) $x + y = 0, y + z = 0, x + z = 0$ correspondent à trois droites.

$$D_1: x + y = 0 = \{ [x, -x, z] \in \mathbb{C}P^2 \mid (x, z) \in \mathbb{C}^2 \setminus \{(0, 0)\} \} = \{ [1, -1, \lambda] \in \mathbb{C}P^2 : \lambda \in \mathbb{C} \} \cup [0, 0, 1]$$

$$D_2: y + z = 0 = \{ [\lambda, 1, -1] \in \mathbb{C}P^2 : \lambda \in \mathbb{C} \} \cup [1, 0, 0]$$

$$D_3: x + z = 0 = \{ [1, \lambda, -1] \in \mathbb{C}P^2 \mid \lambda \in \mathbb{C} \} \cup [0, 1, 0].$$

$$D_1 \cap D_2: [-1, 1, -1]$$

$$D_2 \cap D_3: [1, 1, -1]$$

$$D_1 \cap D_3: [-1, 1, 1]$$

III

$\mathcal{C}: x^4 + 3xy^3 + y^2 = 0$

$\mathcal{D}: y^2 - x^2 = 0$

(i) Soit $f(x,y) = x^4 + 3xy^3 + y^2$, $g(x,y) = y^2 - x^2$

Alors $\frac{\partial f}{\partial x} = 4x^3 + 3y^3$, $\frac{\partial f}{\partial y} = 9xy^2 + 2y$

$\frac{\partial g}{\partial x} = -2x$, $\frac{\partial g}{\partial y} = 2y$

Toutes les dérivées s'annulent en $(0,0)$, d'où $(0,0)$ est point singulier pour chaque courbe.

Les droites tangentes en $(0,0)$ sont déterminées par les parties homogènes de plus bas degré

Par \mathcal{C} il s'agit de $y^2 = 0 \Rightarrow y = 0$ droite tangente double

par \mathcal{D} il s'agit de $y^2 - x^2 = 0 \Rightarrow (y-x)(y+x) = 0 \Rightarrow x = y$ et $x = -y$ sont des droites tangentes.

(ii) Puis que les droites tangentes sont distinctes, on sait de la théorie que la multiplicité d'intersection à $(0,0)$ est le produit $m_0(\mathcal{C}) \times m_0(\mathcal{D}) = 2 \times 2 = 4$.

(iii) Pour l'infini, on homogénéise:

$\tilde{\mathcal{C}}: x^4 + 3xy^3 + y^2z^2 = 0$

$\tilde{\mathcal{D}}: y^2 - x^2 = 0$

On pose $z=0 \Rightarrow x^4 + 3xy^3 = 0 \Rightarrow$ soit $x=0 \Rightarrow y=0$ impossible

soit $x \neq 0$ et $x^3 + 3y^3 = 0$, mais

$\Rightarrow y^4 + 3xy^3 = 0$

Soit $y=0 \Rightarrow x=0$ impossible car $(0,0,0)$ interdit

Soit $y \neq 0 \Rightarrow y + 3x = 0$ incompatible avec $y^2 = x^2$

Aucun point à l'infini.

Puis: $y = \pm x$: si $y = +x$; $x^4 + 3x^4 + x^2 = 0 \Rightarrow$ soit $x=0$ (traité en (i)) soit $x \neq 0$ et $4x^2 + 1 = 0 \Rightarrow x = \pm \frac{i}{2}$

deux points $(\frac{i}{2}, \frac{i}{2})$ et $(-\frac{i}{2}, -\frac{i}{2})$

si $y = -x$: $x^4 - 3x^4 + x^2 = 0 \Rightarrow -2x^2 + 1 = 0 \Rightarrow x = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$

deux points $(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$, $(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$. Théorème de Bézout \Rightarrow 8 points avec mult.

$(0,0)$ mult 4, $(\frac{i}{2}, \frac{i}{2})$, $(-\frac{i}{2}, -\frac{i}{2})$, $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$, $(-\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$, mult 1